

অধ্যায় ১

স্লাইড ক্যালিপার্সঃ

$$1. VC = \frac{\text{প্রধান স্কেলের ক্ষুদ্রতম ১ ঘরের দৈর্ঘ্য}}{\text{ভার্নিয়ার স্কেলের ভাগ সংখ্যা}}$$

$$2. VC = \frac{\text{ভার্নিয়ার স্কেলের ভাগ সংখ্যা} - \text{প্রধান স্কেলের ভাগসংখ্যা}}{\text{ভার্নিয়ার স্কেলের ভাগ সংখ্যা}} S$$

$$3. VC = \text{প্রধান স্কেলের ক্ষুদ্রতম ১ ঘরের দৈর্ঘ্য} - \text{ভার্নিয়ার স্কেলের ক্ষুদ্রতম ১ ঘরের দৈর্ঘ্য}$$

$$5. L = M + V \times VC$$

স্ক্রুগজঃ

$$1. LC = \frac{\text{প্রধান স্কেলের ক্ষুদ্রতম ১ ঘরের দৈর্ঘ্য}}{\text{বৃত্তাকার স্কেলের ভাগসংখ্যা}}$$

$$2. L = M + L \times LC$$

ক্ষেত্রফলঃ

$$\text{বর্গক্ষেত্রের ক্ষেত্রফল} = (\text{বাহু})^2$$

$$\text{আয়তক্ষেত্রের ক্ষেত্রফল} = \text{দৈর্ঘ্য} \times \text{প্রস্থ}$$

$$\text{ঘনকের এক পৃষ্ঠের ক্ষেত্রফল} = (\text{বাহু})^2$$

$$\text{ঘনকের সমগ্র পৃষ্ঠের ক্ষেত্রফল} = 6 (\text{বাহু})^2$$

$$\text{বৃত্তের ক্ষেত্রফল} = \pi r^2$$

আয়তনঃ

$$\text{ঘনকের আয়তন} = (\text{বাহু})^3$$

$$\text{আয়তাকার ঘনবস্তুর আয়তন} = \text{দৈর্ঘ্য} \times \text{প্রস্থ} \times \text{উচ্চতা}$$

$$\text{গোলকের আয়তন} = \frac{4}{3} \pi r^3$$

আপেক্ষিক ত্রুটিঃ

- ত্রুটি = $\frac{\text{প্রধান স্কেলের ১ ঘরের দৈর্ঘ্য}}{২}$
- শতকরা আপেক্ষিক ত্রুটি = $\frac{\text{চূড়ান্ত ত্রুটি}}{\text{পরিমাপকৃত মান}} \times 100\%$