

অধ্যায়ঃ ৪

“কাজ ,ক্ষমতা ও শক্তি”

চলকের পরিচিতিঃ

নাম	প্রতীক	একক	মাত্রা
কাজ	W	J (জুল)	ML^2T^{-2}
শক্তি	E	J	ML^2T^{-2}
বিভবশক্তি	E_p বা V	J	ML^2T^{-2}
গতিশক্তি	E_k বা T	J	ML^2T^{-2}
আলোর বেগ	$C=3 \times 10^8$	ms^{-1}	
ক্ষমতা	P	W (ওয়াট)	ML^2T^{-3}
কর্মদক্ষতা	η		

1. কাজ, $W = Fs$

$F =$ বল

$s =$ বলের দিকে সরণ

2. কাজ, $W = Fs \cos \theta$

$F =$ বল

$s =$ বলের দিকে সরণ

$\theta =$ বল ও সরণের মধ্যবর্তী কোণ

3. যান্ত্রিক শক্তি = বিভবশক্তি + গতিশক্তি

4. বিভবশক্তি, $V / E_p = mgh$

$m =$ ভর

$g =$ অভিকর্ষজ ত্বরণ

$h =$ ভূমি থেকে যত উচুতে

বিভবশক্তি নির্ণয় করতে হবে

5. গতিশক্তি, $E_k = \frac{1}{2}mv^2$

$v =$ যে মুহূর্তের গতিশক্তি বের

বের করতে বলা হয়েছে ঐ

মুহূর্তের বেগ

(v বের করার সূত্র $v^2 = u^2 + 2ah$)

($h =$ কোথা থেকে কোথায় আসছে)

6. মোট শক্তি = বিভবশক্তি + গতিশক্তি

$E_{total} = E_p + E_k$

7. স্প্রিং এর জন্যঃ

1. $F = kx$

[$F =$ প্রযুক্ত বল, $x =$ সরণ, $k =$ স্প্রিং ধ্রুবক]

2. সঞ্চিত শক্তি, $V = \frac{1}{2}kx^2$

8. ভরশক্তির রূপান্তরঃ $E = mc^2$

9. ক্ষমতা, $P = \frac{W}{t}$

$w =$ কাজ

$t = w$ পরিমাণ কাজ করতে যত সময় লেগেছে

10. কর্মদক্ষতা, $\eta = \frac{W_{out}}{W_{in}} \times 100\% = \frac{P_{out}}{P_{in}} \times 100\%$

W_{out} = যে শক্তি পাওয়া হয়েছে

W_{in} = যে শক্তি দেওয়া হয়েছে

P_{in} = ইনপুট পাওয়ার

P_{out} = আউটপুট ক্ষমতা